

FUNBOX - BINGO BANKO

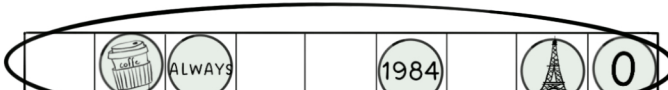


FORDEL BINGO PLADERNE I MELLEM JER. BLAND VISNINGSKORTENE OG PLACER DEM PÅ BORDET MED BILLEDSIDEN NEDAD. TRÆK ET KORT AD GANGEN OG SØRG FOR, AT ALLE KAN SE KORTET.

FØR DER MÅ LÆGGES EN BRIK, SKAL DER VÆRE ET MATCH MELLEM DET, DER ER PÅ VISNINGSKORTET OG DEN INFORMATION, DER ER PÅ SPILLEPLADEN. HVIS DER FX STÅR 'FRANKRIG' PÅ VISNINGSKORTET, OG DU HAR ET BILLEDE AF EIFFELTÅRNET, ER DER ET MATCH.



		ALWAYS			1984			0
		YES	KANEL			POLEN		Y= 27
ABBA			GRAN	U2				615



	ALWAYS			1984			0
	YES	KANEL			POLEN		Y= 27
ABBA			GRAN	U2			615

DER SPILLES SOM ALTID FØRST EN RÆKKE, SÅ TO RÆKKER OG SÅ SELVFØLGELIG PLADEN FULD.

NÅR DER RÅBES BINGO, SKAL MATCHENE NATURLIGVIS KONTROLLERES. DETTE GØRES VED HJÆLP AF KONTROLARKET. ER ALT KORREKT, HAR I FUNDET EN VINDER. HUSK AT LADE BRIKKERNE BLIVE PÅ JERES PLADE TIL DE NÆSTE RUNDER.

BINGO!